



**ISTITUTO COMPRENSIVO
DI BRENTONICO**
SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO GRADO



PROVINCIA AUTONOMA
DI TRENTO

REPUBBLICA
ITALIANA

**Piani di studio annuali
Anno scolastico 2024-25**

SCUOLA: SECONDARIA DI PRIMO GRADO

CLASSE: 1A

DOCENTE: NOEMI BERTONI

DISCIPLINE: MATEMATICA E SCIENZE

OBIETTIVI GENERALI

- Acquisizione di un linguaggio essenziale ed appropriato
- Sviluppo della capacità di porsi interrogativi imparando a discriminare il necessario dal superfluo
- Applicazione del pensiero scientifico/matematico per risolvere una serie di problemi in situazioni quotidiane
- Sviluppo della capacità di imparare e di lavorare sia in modalità collaborativa sia in maniera autonoma; di organizzare il proprio apprendimento e di perseverare; di saperlo valutare e condividere; di cercare sostegno e chiedere aiuto quando opportuno
- Acquisizione di stili di vita favorevoli alla salute

ORGANIZZAZIONE LAVORO IN CLASSE, METODOLOGIA E STRUMENTI

Al fine di raggiungere gli obiettivi disciplinari e trasversali sopra elencati, oltre che per favorire la partecipazione di tutti, si adotteranno il più possibile differenti strategie e metodologie didattiche. Alle lezioni di tipo dialogico-frontale si alterneranno esercitazioni sia dal posto che alla lavagna, con l'utilizzo di supporti anche multimediali. A queste esercitazioni si darà tutto lo spazio possibile, nell'intento di non gravare eccessivamente sui pomeriggi. Le esercitazioni proposte potranno essere individuali o a coppie/piccolo gruppo.

Ogni argomento andrà a sovrapporsi e a rafforzare conoscenze già acquisite, che saranno continuamente riprese e ridiscusse in un procedimento di apprendimento di tipo ricorsivo.

La discussione dovrà essere un importante momento nello svolgimento della lezione e contemporaneamente stimolerà gli alunni a farsi idee proprie e a confrontarsi con gli altri. Massima attenzione sarà data all'uso dell'appropriata terminologia, esigendo un'esposizione semplice, sintetica e rigorosa.

Ogni alunno sarà responsabile di un quaderno, su cui si scriveranno i punti salienti delle lezioni e si svolgeranno gli esercizi sia in classe che a casa. I libri di testo di riferimento, attualmente in adozione sono:

- per la matematica: A tutta matematica! 1, Mondadori Education
- per le scienze: Discovery. Le scienze in classe 1, Sanoma

Per alcuni argomenti saranno fornite schede di lavoro o di approfondimento, che saranno opportunamente discusse in classe.

Si farà riferimento il più possibile al concreto, prediligendo il metodo induttivo.

Si lavorerà infine alla costruzione di un clima di apprendimento sereno basato sul rispetto delle persone e delle regole condivise.

ATTENZIONI NEI CONFRONTI DI ALUNNI CON BES E STRANIERI

Si cercherà di includere tutti, nel rispetto dei tempi e degli stili di apprendimento di ognuno, senza trascurare gli elementi più motivati. Si proporranno attività a coppia/piccolo gruppo in modalità peer tutoring per il rinforzo delle competenze disciplinari degli alunni più fragili. Verrà incoraggiato l'uso di strumenti di calcolo e informatici, che non sarà ad uso esclusivo degli alunni con BES.

Momenti di autovalutazione guidata saranno utili per la presa di consapevolezza di punti di forza e di fragilità sui quali lavorare.

Proposte di rinforzo/recupero nell'ambito dei fondi del PNRR potranno essere un valido aiuto per intervenire nei casi di maggiori difficoltà.

INTERDISCIPLINARIETA'

Il linguaggio e gli strumenti che la matematica mette a disposizione potranno essere utili per attività interdisciplinari nell'ambito delle scienze. A titolo di esempio, si proporranno

- lettura/ analisi/ interpretazione o elaborazione di grafici inerenti fenomeni scientifici di vario genere
- indagini e analisi statistiche anche a partire da abitudini degli studenti all'interno della classe

Ulteriori attività saranno proposte per favorire le competenze digitali.

CRITERI E STRUMENTI PER LA VALUTAZIONE E L'AUTOVALUTAZIONE

La valutazione quadrimestrale terrà conto delle prove di verifica scritte, orali e pratiche, ma anche delle osservazioni costanti del lavoro svolto dall'alunno. Si controlleranno, in particolare, la partecipazione e l'impegno nelle diverse attività in classe, nello studio e nello svolgimento dei compiti. La valutazione accerterà il progresso rispetto al livello di partenza.

Le **verifiche orali** faranno riferimento alla seguente griglia di valutazione.

	TRAGUARDO	LIVELLO		
		BASE (= non sempre) sufficiente/discreto	INTERMEDIO (= spesso) buono	AVANZATO (= sempre) distinto/ottimo
CONOSCENZE	contenuti procedure linguaggio specifico			
ABILITA'	calcolo rappresentazione collegamento e confronto problem solving			
COMPETENZE	grado di autonomia organizzazione concettuale argomentazione livello critico			

Le **verifiche scritte** saranno composte da esercizi di diversa tipologia e grado di difficoltà, perché tutti gli studenti si trovino nelle condizioni di poter raggiungere risultati soddisfacenti. In ogni verifica saranno specificati i criteri di valutazione e il punteggio di ogni singolo esercizio. Il giudizio sintetico sarà assegnato a partire dalla percentuale corrispondente al punteggio raggiunto.

La percentuale è data dalla formula: $\text{punteggio realizzato} / \text{punteggio totale} \times 100$.

La seguente tabella riporta la corrispondenza tra percentuale e voto (il voto sarà approssimato alla percentuale più vicina).

Percentuale	Voto
≥98%	OTTIMO
97,5%	QUASI OTTIMO
95%	DISTINTO/OTTIMO
92,5%	PIÙ CHE DISTINTO
90%	DISTINTO
87,5%	QUASI DISTINTO
85%	BUONO/DISTINTO
82,5%	PIÙ CHE BUONO
80%	BUONO
77,5%	QUASI BUONO
75%	DISCRETO/BUONO
72,5%	PIÙ CHE DISCRETO
70%	DISCRETO
67,5%	QUASI DISCRETO
65%	SUFFICIENTE/DISCRETO
62,5%	PIÙ CHE SUFFICIENTE
60%	SUFFICIENTE
57,5%	QUASI SUFFICIENTE
55,0%	INCERTO
<55%	NON SUFFICIENTE

Al fine di consentire agli studenti di fare il punto della situazione evidenziando punti di forza e di debolezza, in modo da potersi indirizzare verso un percorso di miglioramento, si proporranno momenti di riflessione e **autovalutazione** individuale o di gruppo.

PROGRAMMAZIONE MATEMATICA

COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE
<p>Competenza 1</p> <p>Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali</p>	<p>Padroneggiare la lettura, la scrittura e la rappresentazione sulla retta dei numeri naturali e razionali.</p> <p>Riconoscere la possibilità di esprimere numeri in diversi sistemi di numerazione.</p> <p>Usare le proprietà delle operazioni.</p> <p>Padroneggiare diverse tecniche di calcolo mentale.</p> <p>Calcolare il valore di espressioni numeriche.</p> <p>Calcolare le potenze di numeri interi e decimali.</p> <p>Utilizzare i criteri di divisibilità.</p> <p>Riconoscere i numeri primi.</p> <p>Scomporre un numero in fattori primi.</p> <p>Determinare MCD e mcm.</p> <p>Utilizzare la frazione come operatore e come quoziente.</p> <p>Individuare frazioni equivalenti.</p> <p>Eeguire addizioni e sottrazioni con le frazioni.</p> <p>Rappresentare e risolvere semplici problemi con l'uso delle frazioni.</p>	<p>Sistema di numerazione posizionale decimale.</p> <p>Operazioni e loro proprietà.</p> <p>Particolarità di 0 e 1.</p> <p>Strategie di calcolo rapido.</p> <p>Regole di risoluzione delle espressioni.</p> <p>Potenze e loro proprietà.</p> <p>Multipli, divisori, numeri primi.</p> <p>Criteri di divisibilità.</p> <p>MCD e mcm.</p> <p>Frazione come operatore e come quoziente; frazioni equivalenti.</p> <p>Cenni all'addizione e alla sottrazione tra frazioni.</p> <p>Terminologia specifica.</p>

<p>Competenza 2</p> <p>Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali</p>	<p>Stimare e misurare lunghezze usando unità di misura arbitrarie e poi convenzionali. Scegliere gli strumenti di misura adatti all'oggetto della misurazione. Usare le unità di misura adatte all'oggetto della misurazione. Usare strumenti di misura diversi. Saper eseguire equivalenze fra le misure più comuni. Operare con segmenti ed angoli. Disegnare con precisione angoli e poligoni. Saper eseguire operazioni con misure anche sessagesimali. Rappresentare enti e figure geometriche nel piano cartesiano. Calcolare perimetri di poligoni.</p>	<p>Enti geometrici fondamentali. Segmenti e angoli. Sistema metrico decimale e sistema sessagesimale. Equivalenze fra misure. I poligoni e la loro classificazione. Isoperimetria. Cenni al piano cartesiano. Terminologia specifica.</p>
<p>Competenza 3*</p> <p>Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo</p>	<p>Raccogliere dati significativi, classificarli secondo criteri opportuni. Valutare l'attendibilità dei dati raccolti. Organizzare e rappresentare i dati in forma grafica, utilizzando anche strumenti informatici. Interpretare tabelle e grafici. Calcolare media, moda e mediana di una serie di dati. Utilizzare la media, la moda o la mediana a seconda del contesto e delle informazioni che si devono ricavare da una serie di dati o da loro rappresentazioni grafiche. Distinguere eventi certi, probabili e impossibili. Esprimere opinioni personali in merito a informazioni provenienti da fonti diverse e diffuse attraverso canali molteplici.</p>	<p>Il campione statistico. Le tabelle e i grafici. La media, la moda, la mediana. Gli elementi di statistica e probabilità. Terminologia specifica.</p>
<p>Competenza 4</p> <p>Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.</p>	<p>Individuare i dati significativi di un problema, formulare ipotesi di soluzioni esprimendole con tabelle, schemi, espressioni. Scegliere le strategie risolutive più adatte. Sottoporre a verifica le soluzioni trovate. Individuare analogie tra situazioni diverse, riconducendo ad un medesimo schema risolutivo.</p>	<p>Gli elementi di un problema. La gerarchia delle operazioni. Utilizzo di schemi, grafici o espressioni aritmetiche per risolvere problemi. Terminologia specifica.</p>

<p>Competenze digitali</p> <p>Area 3 creazione di contenuti digitali ¹</p>	<p>3.1 Sviluppare contenuti digitali 3.2 Rielaborare e integrare contenuti digitali</p>	<p>Il foglio di calcolo: creazione di tabelle e uso delle principali formule aritmetiche; creazione di semplici grafici</p> <p>GeoGebra: geometria dinamica nel piano cartesiano (dagli enti geometrici ai poligoni)</p>
--	---	--

*ARGOMENTI TRATTATI IN MODALITA' CLIL

¹ Le aree si riferiscono al curricolo digitale di Istituto

PROGRAMMAZIONE SCIENZE

COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE
<p>Competenza 1</p> <p>Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare e verificare ipotesi, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni.</p>	<p>Osservare fatti e fenomeni partendo dalla propria esperienza quotidiana, manipolando materiali per coglierne proprietà e qualità. Effettuare misure utilizzando unità di misura arbitrarie e convenzionali e approssimazioni. Formulare e confrontare semplici ipotesi. Realizzare semplici esperimenti per verificare le ipotesi formulate. Produrre testi orali e scritti, relazioni di lavoro e presentazioni schematiche utilizzando un linguaggio scientifico adeguato.</p>	<p>Misure e sistema internazionale. La struttura di una relazione scientifica come tipologia di testo. La materia e le sue proprietà.* Gli stati fisici della materia.* Calore e temperatura.* I passaggi di stato.* L'aria e le sue proprietà. L'atmosfera. L'inquinamento dell'aria. Caratteristiche generali del mondo vivente.</p>
<p>Competenza 2</p> <p>Riconoscere le principali interazioni tra mondo biotico ed abiotico, individuando la problematicità dell'intervento antropico negli ecosistemi.</p>	<p>Riconoscere gli elementi naturali del proprio ambiente di vita e di vari ecosistemi, le loro funzioni e le principali interazioni. Classificare secondo criteri scientifici. Osservare e riconoscere i segni dell'intervento antropico sull'ambiente e analizzare le conseguenze.</p>	<p>La cellula, unità fondamentale degli esseri viventi. Dalle cellule agli organismi.</p>

<p>Competenza 3</p> <p>Utilizza il proprio patrimonio di conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità e per assumere comportamenti responsabili in relazione al proprio stile di vita, alla promozione della salute ed all'uso delle risorse.</p>	<p>Manifestare interesse e curiosità per le problematiche scientifiche ed ambientali, in particolare, relative alla propria esperienza e alla propria realtà.</p> <p>Essere in grado di descrivere le più comuni problematiche evidenziando gli aspetti fondamentali, iniziando ad utilizzare in modo appropriato i termini scientifici.</p> <p>Essere consapevoli che alcuni comportamenti e atteggiamenti possono avere conseguenze positive o dannose in relazione a sé stessi, agli altri, all'ambiente in cui si vive.</p> <p>Sviluppare comportamenti corretti in relazione al proprio stile di vita e all'uso delle risorse.</p>	
<p>Competenze digitali</p> <p>Area 3 creazione di contenuti digitali ¹</p>	<p>3.1 Sviluppare contenuti digitali</p> <p>3.2 Rielaborare e integrare contenuti digitali</p>	<p>Rielaborare informazioni e creare visualizzazioni tramite mappe concettuali, anche arricchite di immagini, filmati, collegamenti ipertestuali.</p>

**ARGOMENTI TRATTATI IN MODALITA' CLIL*

¹ Le aree si riferiscono al curriculum digitale di Istituto

Brentonico, 17 ottobre 2024

F.to Noemi Bertoni